

**EBOOK para descargar**

# **JUEGOS DE LOGOPEDIA INFANTIL**

---

Aprender a hablar puede ser un juego divertido



El lenguaje es una función cognitiva superior que se desarrolla en los primeros años de vida. Si bien su desarrollo, en la mayoría de los casos, se produce de manera natural, hay una serie de juegos que podemos realizar para fomentar su adquisición de una manera divertida.

## JUEGOS DE MÍMICA

El lenguaje se aprende mediante imitación así que... ¡qué mejor manera que realizando actividades de imitación motora!

La imitación de movimientos como taparnos los ojos, levantar la mano, abrir la boca, etc. servirá como paso previo para la imitación de movimientos específicos necesarios para la emisión del lenguaje.

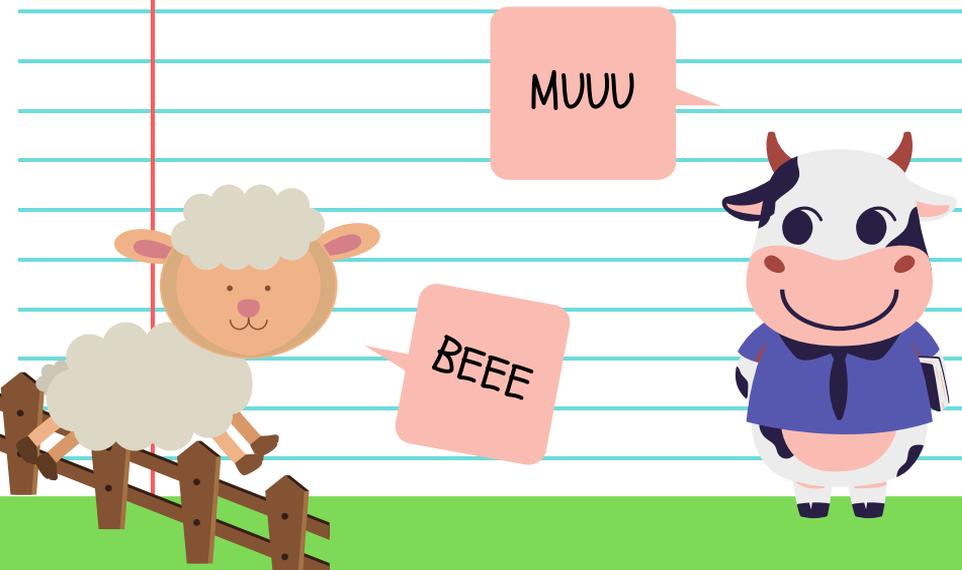


## ONOMATOPEYAS

La imitación de sonidos de animales puede ser un precursor del lenguaje oral.

Son sonidos breves, concisos y que contienen los sonidos consonánticos más comunes al inicio del lenguaje oral.

- Podemos buscar vídeos, escucharlos y, posteriormente, imitarlos,
- buscar imágenes en internet
- utilizar animalitos de juguete que tengamos por casa, etc.
- También podemos trabajar con los sonidos habituales que escuchamos en casa (el sonido de una puerta, del teléfono, etc.).



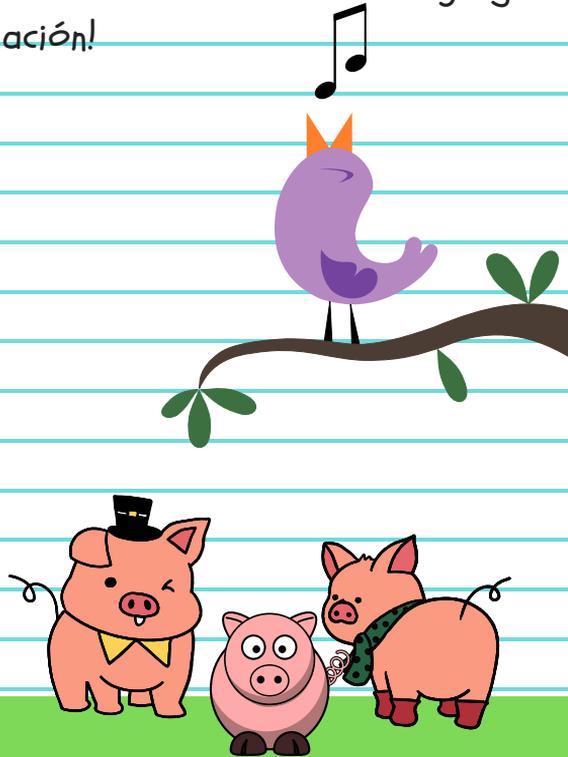
## LECTURA DE CUENTOS DE MANERA TEATRALIZADA

Contar cuentos en voz alta es una manera muy entretenida de estimular el lenguaje.

Podemos recrear sonidos de los personajes (con onomatopeyas) o inventarnos canciones con sonidos repetitivos

"El niño estaba contento...entonces cantaba "La la la..."

Es buena forma de estimular no solo el lenguaje, itambién la imaginación!



## GYMKANAS (SEGUIR INSTRUCCIONES)

No solo es importante estimular la emisión del lenguaje oral, sino también su comprensión.

Podemos preparar pruebas por casa con vocabulario de interés del peque.

### "Buscamos un juguete"

Progresivamente, podemos realizar oraciones aumentando la complejidad, combinando distintos elementos de vocabulario.

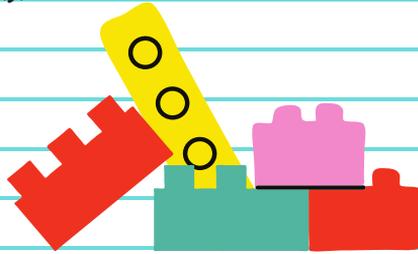
### "Buscamos un juguete amarillo en la habitación"

Podemos inventar tantas pruebas como se nos ocurran, variando el vocabulario y adaptando el contexto lúdico a los gustos del niño.



## JUGAMOS A LAS CONSTRUCCIONES

Los juegos de construcciones pueden permitir trabajar el seguimiento de órdenes, así como aumentar el vocabulario relacionado con la organización espacial de los objetos (arriba, abajo, al lado, etc.).



## OTROS ASPECTOS A TENER EN CUENTA EN EL DIA A DIA:

- Corregir de manera indirecta: Cuando el peque diga una palabra incorrectamente, es preferible dar el modelo correcto inmediatamente después sin incidir directamente en el error.

1. Por ejemplo "efante" --> Ah sí, es un "e-le-fan-te".

- Comentarle todo lo que hacemos:  
Escucharnos constantemente le servirá de modelo para el desarrollo del lenguaje.
- Pregúntale sobre su día en el cole, sobre el juego que está realizando, etc.

